

LE PAGELLE DELLA FINALISSIMA

SPAREDA 4 - SAN GIUSTO 0

12 Giosuè Bozza 7+: salva la porta della Spareda in continuazione, fa un miracolo su punizione. Rilancia la palla con abilità durante tutto l'arco del match.

CATAPULTA

3 Leo Zanon 6.5: sicurezza per la difesa Nero-Verde, costruisce le azioni di Spareda e ferma occasionalmente gli attacchi dei Guerrieri. **TERZINACCIO DI PAESE**

9 Simone Rigo 6.5: Primo anno grandi e strappa il gol che sblocca la finale, unica sbavatura è stata l'ammonizione che ha costretto gli allenatori a rimuoverlo prematuramente. **GIOVANE**

PROMESSA

2 Alessio De Padova 7-: Con la sua fisicità risulta insuperabile, protegge bene il pallone e non lascia spazio agli intervenuti dei Guerrieri **JACK WALLSIDE**

11 Antonio "Gufo" Nosella 7: sostituisce il suo compagno ammonito molto bene. Attacca spesso l'area avversaria e causa il gol del 2-0 **SNEAKY GOLEM**

14 Mattia Milan 6,5 : Classe 2013, nonostante giochi portiere, si dimostra anche un ottimo difensore che riesce a fermare molti attaccanti Bianco-Rossi incollandosi su ogni pallone. **ATTACK**

6 Nathan Valentino (C) 6,5: Presente e pronto ad aiutare a dirigere l'attacco. Un po' sottotono rispetto alle altre partite a causa della febbre. **TACHIPIRINA**

7 Daniele Padovese 7: Pronto a giocare per la squadra, alternativa fissa per ricevere i passaggi dei compagni. **JOLLY**

1 Marco Biason 6-: difende bene la propria porta ma patisce molto la stanchezza nel finale, concedendo 2 gol forse evitabili.

MOTORE ESAUSTO

3 Jahred Adami (C) 7-: corre all'impazzata sulla fascia, a volte troppo, venendo fermato.

PUROSANGUE

6 Francesco "Siba" Sibau 7: guardiano indiscusso della difesa Bianco-Rossa, efficace ed elegante, sa quando è il momento giusto di entrare in azione.

JAMES BOND

7 Davide "Marchesino" Marchese 6,5: tecnico e veloce in centrocampo ma non riesce a lasciare il segno.

DARDO

8 Pietro "Costa" Guernieri 7: attacca, difende, smista la palla, tira in porta, non molla mai neanche quando la sconfitta è ormai certa dimostrando molta grinta.

VERO GUERRIERO

9 Matteo Zulian: 7-: molto tecnico, regala spettacolo agli spettatori ma purtroppo non riesce a concludere, nonostante le diverse occasioni.

HOLLYWOOD

10 Gabriele "Gaghi" Orefice 6: riferimento dell'attacco ma molto sfortunato, non riesce a gonfiare la porta avversaria.

HARRY KANE

LE PAGELLE DEL TERZO-QUARTO

PIAZZALE 3 - SANTI MARTIRI 1

12 Francesco Mazzarotto 6+: non ha potuto brillare dati i pochi tiri in porta degli avversari Giallo-Neri, se ci fossero state più azioni avrebbe avuto il suo momento di gloria.

JP

15 Leonardo Grandi (C) 7: fa il gol da punizione, fa diversi interventi difensivi e comanda la difesa dei Blues; inoltre fa valere il ruolo da capitano.

CAPITAN AMERICA

6 Pietro Glerean 6.5: fa il suo lavoro, difende la fascia a modo suo e fa poche sbavature controllate.

BILANCIA

2 Pietro Zorzo 6: dirige una gara ordinata, senza particolari acuti ma anche senza errori evidenti: svolge il suo compito con diligenza, garantendo equilibrio. **TENSING**

3 Filippo Ortolan 6+: conduce la partita linearmente. Non fa errori eclatanti e ferma spesso gli avversari sulla fascia. **LINEA**

GRIGIA

10 Adam Camponogara 8.5: fa un partitone, corre per tutto il campo, non è solo una spina nel fianco, è una lancia intera per i Santi Martiri. Servono sempre almeno 2 giocatori per fermarlo. **MARATONETA**

7 Filippo Pivetta 7: fa da spalla ad Adam, causa molte azioni e riesce anche a strappare il gol del 2-1.

CALCIATORE MANCATO

1 Riccardo "Muciaccia" Marchesan 6-: fa diverse parate e cerca di proteggere la porta come può, nonostante la supremazia dei Blues.

FAI DA TE

6 Gabriel Gozzo 7.5: Rende spesso inoffensivi gli attacchi del Piazzale nonostante la loro forza.

TORERO

4 Riccardo Moro 6.5: difende bene e spalleggia il compagno, brillando di luce riflessa in campo.

ROBIN

11 Cristian Marchesan 6: costruisce il gioco Giallo-Nero, aiuta nonostante le lacune tecniche la squadra dimostrando grande grinta fino alla fine.

VOLONTARIO FANTERIA

10 Gioele Falcomer 7+: costruisce in centrocampo per tutte le azioni Giallo-Nere ed è spesso presente difensivamente.

MODRIC

7 Leon Gabriel Salieri 7.5: corre per tutta la fascia, aiuta i suoi compagni in ogni punto. I suoi scatti risultano nocivi per la difesa dei Blues, che vacilla pericolosamente.

XLR8

9 Erick Isere 6.5 : fa difficoltà ad oltrepassare la difesa a 4 Indiana, però riesce a strappare ai Blues il gol del pareggio.

BLACK PANTER